



Jubiläumsturnier



10. Holzpferdturnier

beim

Reit- und Voltigierverein Equus e.V.



**„Ehrenamt lohnt sich - mach mit
beim RVV Equus e.V.“**

Datum:	09./10.03.2019
Veranstalter:	RVV Equus e.V.
Richterin Samstag:	Danielle Müller
Richterin Sonntag:	Danielle Müller
Nennungsschluss:	18.02.2019

1. Nennung an:

meldestelle.rvv-equus@gmx.de

Bitte eine E-Mail-Adresse mitsenden, damit wir die Zeiteinteilung per Mail verschicken können.
Es erfolgt kein Postversand!

Bei Fragen: C. Ender: 0152/34002510

2. Vorläufige Zeiteinteilung:

Samstag: Wettbewerbe 1 und 2 eine Abteilung WB 5,
eine Abteilung WB 3
Sonntag: Wettbewerbe 4 bis 8, eine Abteilung WB 5,
evtl. eine Abteilung WB3

3. Nenngeld:

Siehe einzelne ^{WB}Prüfungen.

4. Besondere Bestimmungen:

- Die Nennungen müssen schriftlich und in Anlehnung an die offiziellen Nennschecks erfolgen.
- Einsätze und Nennelder bitte bis zum Nennungsschluss auf folgendes Konto überweisen:

Verwendungszweck: „Holzpferdturnier Vereinsname“
Kontoinhaber: RVV Equus e.V.
Kreditinstitut: Volksbank an der Niers e.G.
BIC: GENODED1GDL
IBAN: DE50320613843503735015

- Jeder Teilnehmer muss sein Alter und die Leistungsklasse angeben, damit bei einem hohen Nennergebnis entsprechend geteilt werden kann.
- Alle Küren sind frei zu gestalten und müssen nicht auf dem Pferd umsetzbar sein.

- Bei entsprechendem Nennergebnis wird die Platzierung der Prüfungen 4, 5 und 6 nach LPO- und WBO-Teilnehmern aufgeteilt.
- Wettbewerb 7 findet ohne Platzierung statt.
- Ausschreibung, Zeiteinteilung, Wegbeschreibung, Anmerkungen sowie eventuelle Änderungen werden auf der HP www.rvv-equus.de veröffentlicht.
- In allen Wettbewerben ist ein Trampolin/Sprungbrett als Aufsprunghilfe erlaubt.
- In allen Wettbewerben außer WB 7 sind Kostüme und gestalterische Hilfsmittel (Tücher, Bänder, etc.) erlaubt und gewünscht.
- Beide Movies sind mit S-Griffen ausgestattet.

5. Wertung:

Es werden keine Wertnoten vergeben, sondern Punkte!

6. Platzierung:

- In allen Wettbewerben außer WB 7 findet eine Platzierung statt.
- Platzierung und erreichte Punkte werden erst bei der Siegerehrung bekanntgegeben.

7. Musik:

- Musik bitte möglichst als **MP3-Datei** auf einem USB-Stick mitbringen. CDs können ebenfalls abgespielt werden.
- Vokalmusik ist erlaubt.

8. „Moviecup“

Beim „Moviecup“ nehmen automatisch alle Vereine teil, die mindestens in drei verschiedenen Wettbewerben starten. Für die Platzierungen in den einzelnen Wettbewerben werden folgende Punkte vergeben:

	1. Platz	2. Platz	3. Platz	4. Platz	5. Platz
WB 1-3	20	18	16	14	12
WB 4-6	18	16	14	12	10
WB 8	20	18	16	14	12

Die besten vier Punktzahlen aus der vorstehenden Tabelle werden addiert. Der Verein mit der höchsten Gesamtpunktzahl gewinnt und darf den „Moviecup“ mit nach Hause nehmen. Bei Gleichstand entscheidet die Summe der vier besten Wertungspunkte der einzelnen Prüfungen.

Alle Starts erfolgen auf eigene Gefahr!

Weder der Hersteller der Movies, noch der Ausrichter haften.

Wettbewerb 1: „Movie-Wettbewerb“

Der Movie ist an (Einstellung: 85 %).

Allen Gruppen steht ein Movie zur Vorbereitung zur Verfügung.
(Vorbereitungszeit 8 Min.)

Voltigierer:	6-10 Voltigierer ohne Alterseinschränkung
Anforderung:	Frei zusammengestellte Kür
Kür:	Keine besonderen Bestimmungen
Zeit:	Max. 5 Minuten
Wertung:	Schwierigkeit x 1 Gestaltung x 2 Ausführung x 3
Einsatz:	30,-€ pro Gruppe

Wettbewerb 2 „Kür Kreativ“

Ihr könnt wählen, ob der Movie an ist oder nicht. Soll er für eure Kür an sein (Einstellung: 85%), stehen euch auch hier 8 Minuten für die Vorbereitung zur Verfügung und ihr erhaltet Sonderpunkte.

Voltigierer:	6-10 Voltigierer ohne Alterseinschränkung
Anforderung:	Nur Abgänge aus der unteren und mittleren Ebene, Abgänge aus der oberen Ebene wirken sich abwertend auf die Gestaltung aus (-0,5 je Abgang). Für eure Kreativität in Form von Kostümen und Showelementen bekommt ihr Sonderpunkte.
Kür:	Max. 6 statische Dreier-Übungen
Zeit:	Max. 5 Minuten
Wertung:	Schwierigkeit x1 Gestaltung x2 Ausführung x3
Sonderpunkte:	Kreativität, originelles Ein- und Auslaufen und Kostüme, bzw. Themeninterpretation x1,5, Movie an: Endnote x1,5
Einsatz:	30,-€ pro Gruppe

Wettbewerb 3: „Krümelkür“

Bitte mit der Nennung angeben, welcher Tag euch lieber wäre (Samstag oder Sonntag).

Voltigierer: 6-12 Voltigierer, Jahrgang 2004 und jünger
Anforderung: Der Wettbewerb 3 besteht aus zwei Teilen und richtet sich ausschließlich an WBO-Voltigierer. Bitte nur Abgänge aus der unteren und mittleren Ebene, Abgänge aus der oberen Ebene wirken sich abwertend auf die Gestaltung aus (-0,5 je Abgang).

Teil 1: Kür (der Movie ist aus):

Maximal drei statische Dreier-Übungen, es müssen 10 der 12 A-Pflichtkürelemente gezeigt werden.

Teil 2: Ball balancieren (Movie an, Einstellung 70%):

Im Anschluss an die Kür der Gruppe gehen die Kinder nacheinander noch einmal auf den Movie und bekommen einen vom Veranstalter gestellten Löffel und einen Ball gereicht. Sie sollen versuchen, den Ball auf dem Löffel 15 Sek. lang zu balancieren. Je nachdem, ob sie die Übung im Sitzen, im Knien oder im Stehen absolvieren (die Kinder sollen sich dabei mit der zweiten Hand nicht festhalten), erhalten sie unterschiedlich viele Punkte (max. 6). Sobald der Ball fällt, bekommen die Kinder einen Trostpunkt, die Übung ist dann abzubauen.

Zeit für Teil 1: Max. 5 Minuten

Wertung: Schwierigkeit x1
Gestaltung x2
Ausführung x3

Sonderpunkte: Kreativität, originelles Ein- und Auslaufen und Kostüme, bzw. Themeninterpretation x2,
Teil 2 x1

Einsatz: 30,-€ pro Gruppe

Wettbewerb 4: Einzelvoltigieren

Einsatz: 8,50€

a) Einsteiger-WB im Einzelvoltigieren

Teilnehmer: 8-13 Jahre, die bisher noch kein LPO-Einzel gestartet sind und nicht in WB 4 b, c oder d starten.

Anforderungen: A-Pflicht (in einem Block analog Aufgabenheft 2018). Der Movie ist in der Pflicht auf 85% eingestellt. Für die Kür ist der Movie aus. Die Schwierigkeit wird nicht gewertet.

Kürbewertung: Gestaltung x2
Ausführung x3

Zeit: Pflicht ohne Zeitbegrenzung
Kür max. 1 Minute

b) Einzelvoltigier-WB Kl. A

Teilnehmer: 9-15 Jahre, die bisher noch kein LPO-Einzel gestartet sind und nicht in WB 4 a, c oder d starten.

Anforderung: A-Pflicht (in einem Block analog Aufgabenheft 2018) auf dem Movie. Der Movie ist in der Pflicht und Kür auf 85% eingestellt.

Kür mit folgenden Pflichtkürelementen:

Stütz, Standspagat, Positionswechsel vom Rücken auf den Hals oder umgekehrt, Querlieger, Prinzensitz frei.

Jeweils 1 Punkt pro gezeigtem Element in der Schwierigkeit (Schwierigkeit max. 5,0).

Kürbewertung: Schwierigkeit x1
Gestaltung x2
Ausführung x3

Zeit: Pflicht ohne Zeitbegrenzung
Kür max. 1 Minute

c) Einzelvoltigier-WB Kl. L

- Teilnehmer:** 9-16 Jahre, die bisher noch kein LPO-Einzel gestartet sind und nicht in WB 4 a, b oder d starten.
- Anforderung:** L-Pflicht (in einem Block analog LPO 2018). Der Movie ist in der Pflicht und Kür auf 85% eingestellt. Kür mit folgenden Pflichtkürelementen:
Stütz, Standspagat, Positionswechsel vom Rücken auf den Hals oder umgekehrt, Querlieger, Prinzensitz frei, Bodensprung, Rollbewegung
Jeweils 1 Punkt pro gezeigtem Element in der Schwierigkeit (Schwierigkeit max. 7,0).
- Wertung:** Schwierigkeit x1
Gestaltung x2
Ausführung x3
- Zeit:** Pflicht ohne Zeitbegrenzung
Kür max. 1 Minute

d) Einzelvoltigier-WB Kür

- Teilnehmer:** Für alle Teilnehmer offen, die nicht in WB 4 a, b oder c starten.
- Anforderung:** Der Movie ist in der Kür auf 85% eingestellt. Die Schwierigkeit wird anhand der 10 schwierigsten Elemente der Kür (L-, M-, S-, HS-Teile) ermittelt.
- Wertung:** Schwierigkeit x1
Gestaltung x2
Ausführung x3,
- Zeit:** Max. 1 Minute

Wettbewerb 5: Doppelvoltigieren

Ihr könnt wählen, ob der Movie an ist oder nicht. Soll er für eure Kür an sein, stehen euch 4 Minuten für die Vorbereitung zur Verfügung und ihr erhaltet Sonderpunkte. Seid kreativ, denn auch dafür gibt es wertvolle Punkte!

- Voltigierer:** Voltigierer ohne Alterseinschränkung, bitte bei der Nennung den Jahrgang und die Leistungsklasse angeben (LPO oder WBO).
- Anforderung:** Kür (analog LPO 2018)
- Zeit:** Max. 2 Minuten
- Wertung:** Schwierigkeit x1
Gestaltung x1,5
Ausführung x2
- Sonderpunkte:** Kreativität, originelles Ein- und Auslaufen und Kostüme, bzw. Themeninterpretation x1,5,
Movie an: Endnote x1,5
- Einsatz:** 12€ pro Doppelpaar

Wettbewerb 6: Trio-Voltigieren

Ihr könnt wählen, ob der Movie an ist oder nicht. Soll er für eure Kür an sein, stehen euch 6 Minuten für die Vorbereitung zur Verfügung.

- Voltigierer:** Voltigierer ohne Alterseinschränkung, bitte bei der Nennung den Jahrgang und die Leistungsklasse angeben (LPO oder WBO).
- Anforderung:** Einzel-, Doppel- und Dreierübungen sind erlaubt. Die 20 schwersten Übungsteile (S und M) der Kür zählen für den Wert der Schwierigkeit.
- Zeit:** Max. 3 Minuten
- Wertung:** Schwierigkeit x1
Gestaltung x1,5
Ausführung x2
- Sonderpunkte:** Kreativität, originelles Ein- und Auslaufen und Kostüme, bzw. Themeninterpretation x1,5,
Movie an: Endnote x1,5
- Einsatz:** 15€ pro Trio

Wettbewerb 7: Pflicht und Kür für Leistungsgruppen

In diesem Wettbewerb können max. 15 Gruppen starten. Die Startplätze werden an die zuerst eingegangenen Nennungen vergeben!

- Voltigierer:** 6-10 Voltigierer der Leistungsklassen A-S
Anforderung: Pflicht und eure geplante Pferdekür für die nächste Saison in der jeweiligen LK.
Im Anschluss erhaltet ihr ein mündliches Protokoll.
Wertung: Die Wertung erfolgt laut Aufgabenheft 2018.
Es wird keine Platzierung durchgeführt, es findet eine Teilnehmerehrung statt.
Zeit: Pflicht ohne Zeitbegrenzung
Kür max. 4 Minuten
Einsatz: 30€ pro Gruppe

Wettbewerb 8: „Oldie-Gruppen“/ Kreative Eltern-Kür

Wettbewerb mit Kostüm & Show!

- Voltigierer:** 6-11 Voltigierer
Anforderung: Macht, was ihr möchtet, überrascht uns alle!!!
Kostüme und andere Hilfsmittel/Geräte sind erlaubt.
Sonderpreis für das beste Kostüm bzw. die beste Themeninterpretation. Ihr wählt, ob der Movie an oder aus sein soll.
Zeit: 5 Minuten Kür, zusätzlich Einlaufen, Auslaufen und Show (max. 8 Minuten)
Wertung: Schwierigkeit x1
Gestaltung x2
Ausführung x3
Sonderpunkte: Kreativität, originelles Ein- und Auslaufen und Kostüme, bzw. Themeninterpretation x2
Einsatz: 30€ pro Gruppe

